

Moon Raker

Fédérer une équipe autour d'un projet



Vue d'ensemble

Construire un engin capable de parcourir la plus longue distance, sans poussée humaine, à partir d'une pente matérialisée par une planche inclinée.

Simulation

Le jeu est composé de différentes étapes :

- **Le plan de bataille**
 - Objectif : Bâtir sa stratégie.
- **La salle des Ventes**
 - Objectif : Acheter les lots de pièces nécessaires à la construction de l'engin.
- **La salle des Marchés**
 - Objectif : Pouvoir échanger des pièces entre équipes.
- **La construction**
 - Chaque équipe s'organise comme elle le veut. Pendant toutes les épreuves suivantes, les équipes sont autorisées à poursuivre en parallèle leur construction. Mais si les méthodes de construction sont définies librement dans chaque équipe, tous les engins doivent quand à eux obéir à certains critères « techniques ».
- **Le débriefing**
 - Le jeu se clôturera par un débriefing complet avec toutes les équipes qui tour à tour présenteront leur stratégie.

Objectifs et Résultats

Objectifs

- Passer un bon moment ensemble,
- Fédérer une équipe autour d'un projet,
- Créer l'émulation et la motivation grâce à un challenge ludique.

Principaux enseignements

- Apprendre à s'organiser,
- Gérer les ressources matérielles et humaines,
- Maîtriser les risques,
- Contrôler le déroulement d'un projet (coût, qualité, délais),
- Gérer les désaccords et en faire des occasions de progresser,
- Impliquer et motiver l'équipe et ses membres.
- Partager l'information et mieux communiquer.

Résultats

- Un moment ludique et sympathique,
- Des outils d'analyse du mode de fonctionnement en équipe,
- Des équipes remotivées !