

Racing Team Satanas®

Comment faire un carton ?



Vue d'ensemble

A travers ce défi empreint d'originalité, les équipes doivent construire un véhicule en carton sous forme de véhicules des Fous du volant, de trucks, de Formule 1, mini-moke, Ovni, char ou bateau tout en travaillant à partir d'un plan ayant des spécifications bien précises. Les équipes sont encouragées à avancer ensemble dans ce challenge innovant qui combine aussi bien créativité que communication.

Simulation

Au sein de l'équipe, chacun remplit une mission rattachée à la construction du véhicule avant son assemblage final. Comme toute opération de construction, le succès de ce défi relève d'un effort d'équipe coordonné, une communication efficace ainsi que d'une bonne dose d'imagination et de créativité.

Les équipes décorent et personnalisent ensuite leur propre véhicule en créant des concepts graphiques originaux et hauts en couleur ou en les décorant aux couleurs de l'entreprise, le tout à partir de ressources limitées (feutres, peinture...).

Le dernier défi est d'utiliser les véhicules pour remporter une course, ou dans le cas des bateaux, pour traverser une mer agitée (ou un petit lac calme, voire une piscine...). Bref, c'est beaucoup plus facile à dire qu'à faire, dans la mesure où différents défis sont présents tout au long de l'activité avant de pouvoir célébrer la réussite du challenge.

Selon le lieu de l'animation, divers plans sont disponibles permettant aux véhicules d'être « mis en route » sur le sable, l'herbe, le bitume voire la moquette de la salle de conférence !

Non seulement l'originalité de l'animation entraîne joie et excitation, mais il peut très bien aussi s'agir d'objectifs professionnels et pédagogiques précis tels que la conduite de projet, le lancement de nouveaux produits ou encore le travail en équipe. En effet, le concept peut être adapté selon vos objectifs et attentes spécifiques.

Objectifs

- Passer un bon moment ensemble,
- Créer l'émulation et la motivation grâce à un challenge ludique.

Enseignements

- Apprendre à s'organiser,
- La gestion de projet,
- Gérer la créativité,
- Gérer les ressources matérielles et humaines,
- Partager l'information et mieux communiquer.

Résultats

- Un moment ludique et sympathique,
- Des équipes remotivées.