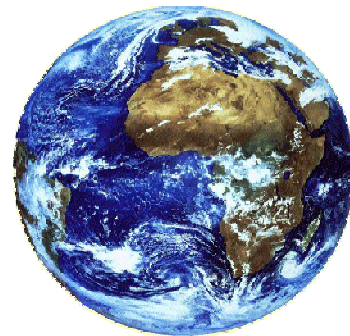


## Mission Terre © Equipes efficaces



### Vue d'ensemble

« Vous et votre équipage disposez de 20 années-lumière pour sauver la terre de l'attaque des Aliens et de la diffusion d'une maladie mortelle. En tant qu'élément d'un vaisseau spatial et membre d'un escadron, vous devrez éviter l'essaimage et leurs puissants vaisseaux ainsi que les tempêtes solaires, tout en recherchant la technologie Bio-Beacon. Choisissez au mieux votre équipement pour rejoindre la terre au plus vite. Vous devrez faire escale sur des planètes au travers de la galaxie pour rassembler de l'information... ou devriez-vous vous mettre en route directement pour la planète bleue ? »

### Simulation

Mission Terre est une simulation interactive basée sur la cohésion d'équipe qui a pour but de fournir aux participants des moments intenses, du plaisir et une approche différente d'acquisition d'expérience. Elle a lieu en l'an 3000, et votre escadron de vaisseaux est engagé dans une course contre le temps. Chaque Starship est représenté par une équipe constituée de quatre à six personnes. Chaque membre de l'équipe a un rôle unique et important dans le déroulement, y apportant sa propre expérience dans cette mission. L'objectif est de sauver la terre des Aliens et de trouver à temps la technologie pour arrêter la diffusion d'un virus mortel.

Des participants doivent d'abord suivre une formation à l'Académie de Formation de la Flotte Intergalactique (AFFI). La simulation commence par un compte à rebours mortel mettant les équipes sous pression. Celles-ci doivent trouver la technologie du Bio-Beacon, affronter des dangers de diverses formes, tirer profit des occasions imprévues et finalement... sauver la Terre.

Mission Terre ne met pas en concurrence la flotte de vaisseaux, pourtant la salle entière part dans une course chaotique et frénétique pour être la première pour atteindre la Terre. Des défis apparaissent parce que des données ne sont pas partagées, des ressources dilapidées, les besoins des clients ignorés, des occasions sont manquées, le temps est gaspillé, la confiance ré-évaluée et des énergies sont mal employées. Seulement au point crucial de la simulation certaines équipes définissent des arrangements pour fonctionner ensemble en combinant leurs efforts et partager l'information. La mission devra se terminer avant l'ultime échéance, en se concentrant sur les vrais ennemis et en gardant à l'esprit l'objectif.

### Enseignements

A l'issue de cette expérience, les participants sont reliés émotionnellement et intellectuellement aux apprentissages suivants :

- La puissance du travail d'équipe,
- Alignement avec l'objectif,
- L'importance de la communication,
- Le focus client